

# Specyfikacja techniczna (mobile)



|                   |                                                                  |
|-------------------|------------------------------------------------------------------|
| Do:               | Reklamodawcy                                                     |
| Data utworzenia:  | 19.10.2020                                                       |
| Liczba stron:     | 29                                                               |
| Typ opracowania:  | Specyfikacja techniczna                                          |
| Rodzaj dokumentu: | dokument jawny                                                   |
| Adres:            | Wirtualna Polska Media S.A., ul. Jutrzenki 137A, 02-231 Warszawa |

*W celu zasięgnięcia dodatkowych informacji prosimy o kontakt z Biurem Reklamy,*

*[reklama@grupawp.pl](mailto:reklama@grupawp.pl), tel. (+48) 22 39 88 523; fax (+48) 22 57 63 959*

- 1. Ogólne zasady dotyczące kreacji reklamowych.
  - 1.1. Reklama mobilna
  - 1.2. Reklama w aplikacjach
  - 1.3. Reklama cross-device
  - 1.4. Komunikacja zewnętrzna
  - 1.5. Strony docelowe
  - 1.6. Targetowanie
  - 1.7. Fałszywe kreacje
  - 1.8. Pozostałe informacje
- 2. Kreacje reklamowe (mobile)
  - 2.1. Kreacje standardowe
    - 2.1.1. Kreacje standardowe w aplikacji
    - 2.1.2. Kreacje standardowe tabletowe
    - 2.1.3. Kreacje standardowe mobilne
  - 2.2. Panel Premium
    - 2.2.1. Panel Premium Fullpage
  - 2.3. Screening mobilny
    - 2.3.1. Screening mobilny na SG WP, SG o2, SG pudelek
    - 2.3.2. Screening mobilny na pozostałych serwisach
  - 2.4. Commercial Break
  - 2.5. Halfpage
  - 2.6. Paralaksa
  - 2.7. Belka reklamowa
  - 2.8. Kreacje rich media
    - 2.8.1. Rectangle slider
    - 2.8.2. Kostka Cube
    - 2.8.3. Rectangle multiclick
    - 2.8.4. Expand / Reveal
    - 2.8.5. Karuzela mobile
      - 2.8.5.1. Karuzela XL mobile
    - 2.8.6. Scroll Reveal
    - 2.8.7. Banner Expand to Fullscreen
  - 2.9. Reklama natywna/native ad
  - 2.10. Dodatkowe kreacje reklamowe na mobilnej Stronie Głównej WP
    - 2.10.1. Banner okazjonalny (WP Live)
    - 2.10.2. Midbox
    - 2.10.3. Glonews
    - 2.10.4. Native Ad SG WP (dotyczy modułów tematycznych: Wiadomości, Sport, Biznes, Gwiazdy, Moto&Tech, Styl życia, Turystyka)
    - 2.10.5. Content box
    - 2.10.6. Content box XL
    - 2.10.7. Partner sekcji Sport
  - 2.11. Dodatkowe kreacje reklamowe na SG o2
    - 2.11.1. Native Ad 20 / Native Ad 21
    - 2.11.2. Content box
    - 2.11.3. Content box XL

- 2.12. Dodatkowe kreacje reklamowe na WP Program TV
  - 2.12.1. Pozycjonowanie kolumny kanału
  - 2.12.2. Partner programu
- 2.13. Dodatkowe kreacje reklamowe na WP Sportowefakty
  - 2.13.1. Branding ankiety, tabeli, quizu Sportowe Fakty - mobile
  - 2.13.2. Sponsor relacji - mobile
- 2.14. Reklama na poczcie mobilnej
  - 2.14.1. Login box
  - 2.14.2. Baner w interfejsie
- 2.15. Retail dniówka mobile
- 2.16. Reklama audio i wideo
  - 2.16.1. Instream Audio Ad
  - 2.16.2. Instream VideoAd
  - 2.16.3. Inbanner Video Ad
  - 2.16.4. PauseAd

# 1. Ogólne zasady dotyczące kreacji reklamowych.

## 1.1. Reklama mobilna

Dla urządzeń typu smartfon reklamy wyświetlane są na mobilnych wersjach serwisów Wirtualnej Polski Media.

Dozwolone jest stosowanie materiałów reklamowych w następujących formatach:

- grafika jpeg/gif/png
- kod HTML5
- asynchroniczny kod emisyjny
- asynchroniczny kod zliczający

## 1.2. Reklama w aplikacjach

Formy reklamowe, dostępne w aplikacjach IOS/Android emitowane są wyłącznie z kodów Wirtualnej Polski Media w postaci grafik jpeg/gif/png lub html, kody 3rd party nie są akceptowane. Dodatkowe zliczenia odsłon mogą być wykonywane wyłącznie za pomocą pikseli.

## 1.3. Reklama cross-device

W przypadku emisji dniówki cross-device na urządzenia typu desktop, tablet oraz smartfon istnieje możliwość wyświetlenia reklamy na dwa sposoby:

- a) Klient dostarcza nam dedykowane kreacje reklamowe na desktop (patrz specyfikacja techniczna formatów reklamowych desktop) oraz reklamę mobilną (pkt 2.1.3).
- b) Klient dostarcza kreację (grafika lub html5), która będzie przez nas dostosowana do skalowania do rozdzielczości ekranu na którym jest przeglądana (pkt 3). Dla urządzeń typu desktop, tablet oraz smartfon istnieje możliwość wyświetlenia skalowalnej kreacji reklamowej, która będzie przez nas dostosowana do skalowania do rozdzielczości ekranu na którym jest przeglądana. W przypadku Strony Głównej WP i o2 obsługiwane formaty i wyjściowe rozmiary przedstawiają poniższe tabele:

| SG WP.pl                           |                 |
|------------------------------------|-----------------|
| Nazwa formatu                      | Rozmiar kreacji |
| Double Billboard                   | 750x200         |
| Wideboard                          | 970x200         |
| Mega Double Billboard              | 970x300         |
| Content box XL (nad modulem TV)    | 970x600         |
| Content Box nad modulem Biznes     | 750x200         |
| Content Box nad modulem Gwiazdy    | 750x200         |
| Content Box nad modulem Moto&Tech  | 750x200         |
| Content Box nad modulem Styl Życia | 750x200         |

| SG o2.pl         |                    |
|------------------|--------------------|
| Nazwa formatu    | Rozmiar kreacji    |
| Double Billboard | 750x200            |
| Wideboard        | 970x200            |
| Gigaboard        | 1200x600 / 970x600 |
| Content Box      | 905x559            |
| Content Box XL   | 1124x562           |

Dozwolone jest stosowanie materiałów reklamowych w następujących formatach:

- grafika jpeg/gif/png
- kod HTML5
- asynchroniczny kod zliczający

Kreacja skalowana nie wymaga specjalnego przygotowania, wystarczy stworzyć ją zgodnie ze specyfikacją desktopową dla wybranego formatu reklamowego.

Należy jednak pamiętać aby kreacje skalowalne były przygotowane w sposób, który zapewni czytelność przekazu reklamowego przy emisji na mniejszych rozdzielczościach.

Automatyczne skalowanie reklam nie dotyczy kreacji z kodów emisyjnych. W przypadku takiego rozwiązania skalowanie kreacji musi odbywać się po stronie klienta lub niezbędne jest przesłanie dedykowanych kreacji na każdy typ urządzeń.

System operacyjny: iOS 8.0, Android 4.0

## 1.4. Komunikacja zewnętrzna

Niedozwolona jest implementacja mechanizmów śledzących interakcję użytkownika.

Niedozwolona jest implementacja mechanizmów zaciągających dodatkowy контент ze stron użytkownika bez konsultacji z Wirtualną Polską Media.

## 1.5. Strony docelowe

Wszystkie reklamy emitowane na mobilnych produktach Wirtualnej Polski Media (web tablet, web smartfon, aplikacje) muszą przekierowywać do mobilnych responsywnych serwisów. Niedozwolone jest przekierowywanie z kreacji mobilnych na nieresponsywne serwisy desktopowe.

## 1.6. Targetowanie

Dla kampanii mobilnych dostępne jest następujące targetowanie.

### Mobile web:

- dane deklaratywne (dla zalogowanych użytkowników: płeć, wiek, wykształcenie, branża, zainteresowania)
- grupy behawioralne
- dane o urządzeniu (Device Atlas)

### Mobile app:

- widok w aplikacji
- połączenie: WiFi lub 2G/3G/4G
- geotargetowanie: długość i szerokość geograficzna w oparciu o moduł GPS

## 1.7. Fałszywe kreacje

Nie może być praktykowane używanie w reklamach elementów operacyjnych, których funkcja wynikająca z formy, napisu czy konwencji jest niezgodna z ich komunikatem, lub działa w sposób nietypowy. W szczególności, nie jest dozwolone używanie w reklamach podstawowych przycisków o treści systemowej, ikon minimalizowania i zamykania okna, działających inaczej niż wynika to z ich typowej funkcji, niedozwolona jest emisja reklam w formie komunikatów i ostrzeżeń systemowych.

Przyciski zamieszczane na reklamach muszą wykonywać funkcje zgodne z komunikatami prezentowanymi na przyciskach, np. przyciski imitujące funkcje formularza, listy rozwijanej, pola wyboru nie mogą powodować przekierowania na stronę klienta bądź innej akcji niezgodnej z ich standardową funkcją.

## 1.8. Pozostałe informacje

Ramka o szerokości 1px wokół reklamy jest wymagana w przypadku, gdy kreacja posiada białe lub transparentne tło i łączy się ono bezpośrednio w jakimkolwiek stopniu z krawędzią kreacji.

W przypadku kreacji, które wymagają złożenia po stronie Wirtualnej Polski Media komplet materiałów powinien być dostępny nie później niż 5 dni roboczych przed rozpoczęciem emisji.

## 2. Kreacje reklamowe (mobile)

### 2.1. Kreacje standardowe

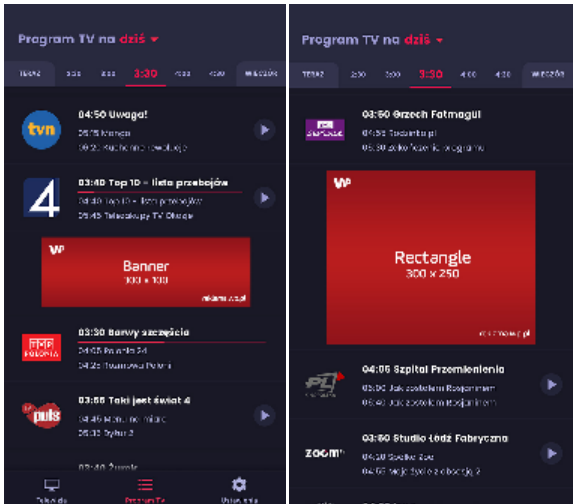
Formaty standardowe to graficzne elementy reklamowe umieszczane w strukturze serwisu w wersji tabletovej, mobilnej lub aplikacji

Klient powinien dostarczyć kreację HTML5 lub grafikę jpg/gif/png. Kreacja powinna spełniać wymagania ogólne opisane w pkt „Ogólne zasady dotyczące kreacji reklamowych” oraz poniższe wymiary oraz wagi dla poszczególnych kreacji.

2.1.1. Kreacje standardowe w aplikacji

| Nazwa kreacji         | Rozmiar | Format kreacji | Waga | System operacyjny |
|-----------------------|---------|----------------|------|-------------------|
| Banner w aplikacji    | 300x100 | JPEG,GIF,PNG   | 20kB | Android, iOS      |
| Rectangle w aplikacji | 300x250 | JPEG,GIF,PNG   | 40kB | Android, iOS      |

Powyższe formaty reklamowe emitujemy w aplikacjach Open FM, WP Pilot, Program TV.



2.1.2. Kreacje standardowe tabletowe

| Nazwa kreacji    | Rozmiar | Format kreacji        | Waga              | System operacyjny     |
|------------------|---------|-----------------------|-------------------|-----------------------|
| Billboard        | 750x100 | JPG, GIF, PNG / HTML5 | 40kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Double billboard | 750x200 | JPG, GIF, PNG / HTML5 | 60kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Triple Billboard | 750x300 | JPG, GIF, PNG / HTML5 | 60kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Wideboard        | 970x200 | JPG, GIF, PNG / HTML5 | 60kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Halfpage         | 300x600 | JPG, GIF, PNG / HTML5 | 60kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |

2.1.3. Kreacje standardowe mobilne

| Nazwa kreacji        | Rozmiar | Format kreacji       | Waga              | System operacyjny     |
|----------------------|---------|----------------------|-------------------|-----------------------|
| Banner               | 300x100 | JPEG,GIF,PNG / HTML5 | 20kB/100kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Banner skalowalny    | 600x200 | JPEG,GIF,PNG / HTML5 | 40kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Banner skalowalny XL | 600x400 | JPEG,GIF,PNG / HTML5 | 50kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |
| Rectangle            | 300x250 | JPEG,GIF,PNG / HTML5 | 40kB/150kB(HTML5) | Android, iOS, Windows |

## 2.2. Panel Premium

Panel Premium to forma reklamowa emitowana nad belką wybranego serwisu.

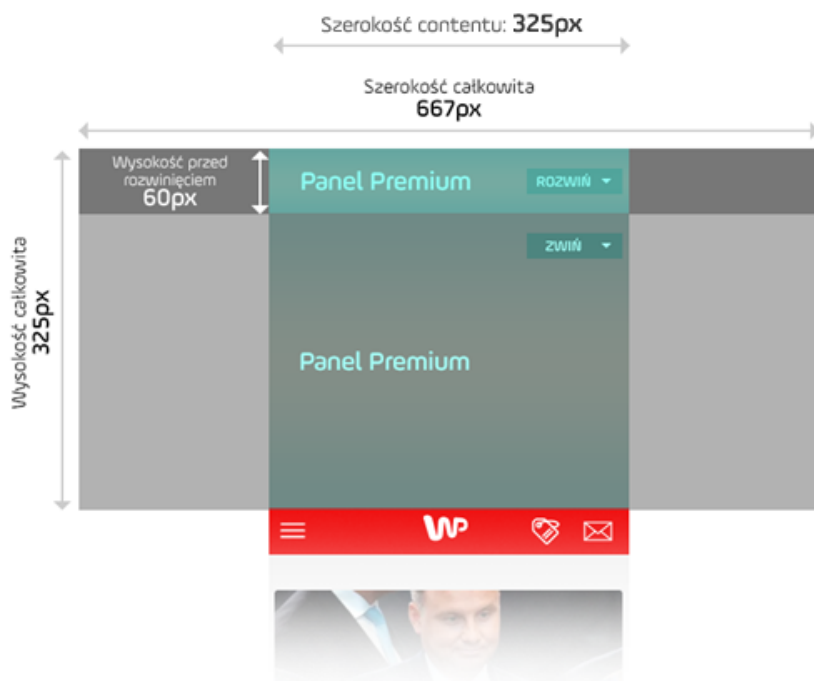
### Wymagane materiały:

Klient powinien dostarczyć jeden plik jpeg/gif/png, o wymiarach całkowitych 667x325px, wadze do 50kB.

### Wymagania ogólne dla kreacji:

- Format składa się z jednej kreacji o wysokości 325px i szerokości całkowitej 667px. Standardowo pokazywane jest górne 60px kreacji, po rozwinięciu (akcja użytkownika, klik, tapnięcie) pokazywane jest pozostałe 265px.
- Prawy górny róg obszaru kreacji, zawierającego komunikat reklamowy, powinien być miejscem dostępnym na przycisk "Rozwiń / Zwiń" - button o wymiarach 80px szer / 40px wys. Pozostałe marginesy powinny być wypełnione jednym kolorem.
- Obszar reklamowy powinien zajmować środkowy wycinek o szerokości 325px (z wyłączeniem 80px szer. obszaru, przeznaczonego na przycisk "Rozwiń/Zwiń") i wysokości 325px.
- Kreacja musi być zgodna z szablonem, który określa obszary na poszczególne elementy kreacji (wizualizacja poniżej)
- Kreacja powinna posiadać marginesy na których nie ma obiektów
- Logo na kreacji nie może być bezpośrednio nad logotypem WP
- Button CTA na kreacji może być tylko jeden

Szablon kreacji:



WP

Panel Premium

ROZWIŃ

reklama.wp.pl

< WP wiadomości

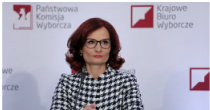


oprac. Katarzyna Romik

**Atak Turcji na Syrię. Pentagon potwierdził, że siły USA są pod ostrzałem tureckiej artylerii**



Inwazja w Syrii. Recep Tayyip Erdogan wyklucza wstrzymanie tureckiej



Państwowa Komisja Wyborcza



PANEL PREMIUM

2

POCZTA



**Greta Thunberg pożałowała swoich słów**



Zabity na oczach syna. Złodzieje dopadli turystów pod hotelem



Wstrząsające zbrodnie. Para pedofilów skazana

WP

Panel Premium

ZWIŃ

reklama.wp.pl

< WP wiadomości



oprac. Katarzyna Romik

**Atak Turcji na Syrię. Pentagon potwierdził, że siły USA są pod ostrzałem tureckiej artylerii**




Format dostępny na serwisach: Strona Główna WP, o2, WP Sportowe Fakty, [Money.pl](#) (bez subdomen), [tv.wp.pl](#), Pakiet Serwisów Premium, Poczta WP i o2.

W przypadku emisji na Poczcie tło w kreacji reklamowej nie może być spójne z kolorem belki serwisu (Poczta WP - kolor czerwony, Poczta o2 - kolor fioletowy).

## 2.2.1. Panel Premium Fullpage

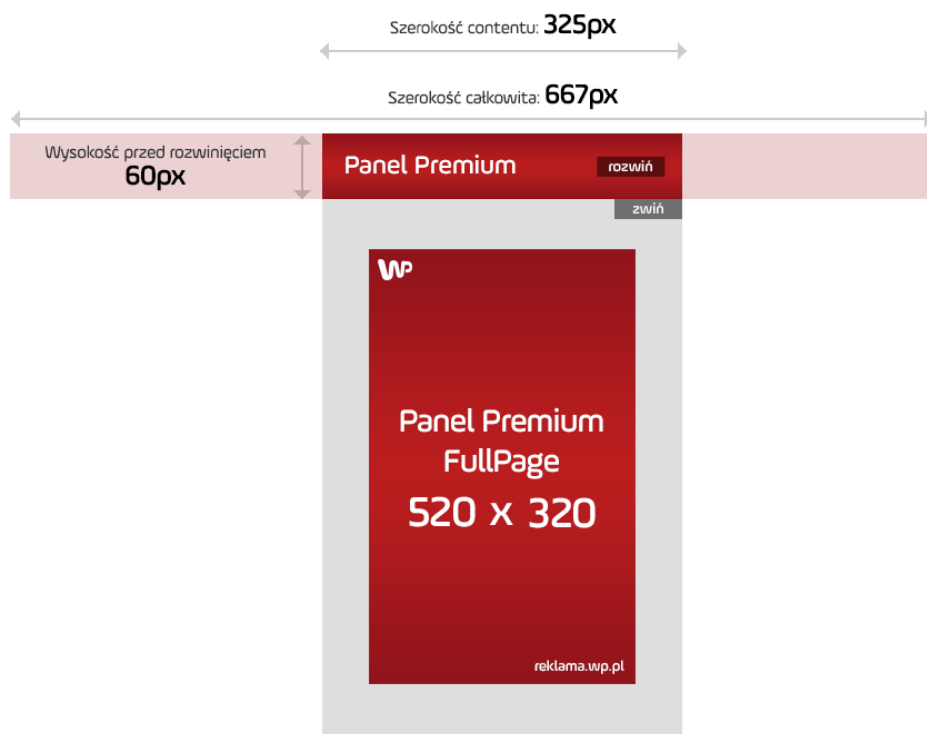
Format emitowany nad belką serwisu. Po kliknięciu w button „Rozwiń”, format expanduje się do kreacji fullpage. Po kliknięciu w button „Zwiń” – kreacja zwija się do pierwszej formy.

### Wymagane materiały:

Klient powinien dostarczyć trzy pliki jpeg/gif/png (o wymiarach całkowitych): 667x60px, 320x520px i 520x320px (każdy o wadze do 50kB)

### Wymagania ogólne dla kreacji:

- Format składa się z widocznej na starcie kreacji o wysokości 60px i szerokości całkowitej 667px.
- Obszar reklamowy powinien zajmować środkowy wycinek o szerokości 325px (z wyłączeniem 80px szer. obszaru, przeznaczonego na przycisk "Rozwiń/Zwiń"). Po bokach wycinka nie powinno być żadnych obiektów/contentu.
- W prawym górnym rogu obszaru reklamowego znajduje się przycisk Zwiń/Rozwiń o wymiarach 80x40px.
- Po rozwinięciu formatu, pojawia się fullscreen'owa warstwa (ze zdefiniowanym kolorem tła w HEX) z wycentrowaną kreacją o wymiarach 320x520px (w pozycji horyzontalnej 520x320px).
- Kreacja musi być zgodna z poniższym szablonem, który określa obszary na poszczególne elementy kreacji
- Logo na kreacji nie może być bezpośrednio nad logotypem WP
- Button CTA na kreacji może być tylko jeden



Format emitowany na Stronie Głównej WP oraz serwisach: WP Pogoda, o2, WP Program TV, WP Facet, WP Teleshow, WP Film, WP Opinie, WP Turystyka, WP Gwiazdy, WP Gry, WP Wiadomości, WP Kuchnia, WP Finanse, WP Dom, WP Moto, WP Kobieta, WP Tech, WP Książki, WP Wawalove.

## 2.3. Screening mobilny

### 2.3.1. Screening mobilny na SG WP, SG o2, SG pudelek

Format analogiczny do wersji desktop składający się z kreacji głównej oraz tła.

**Wymiary kreacji:** 600x200px

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 40 kB, HTML5 do 150 kB

Screening mobilny może występować w wersji powiększonej (XL).

**Wymiar kreacji dla Screeningu XL:** 600x400px

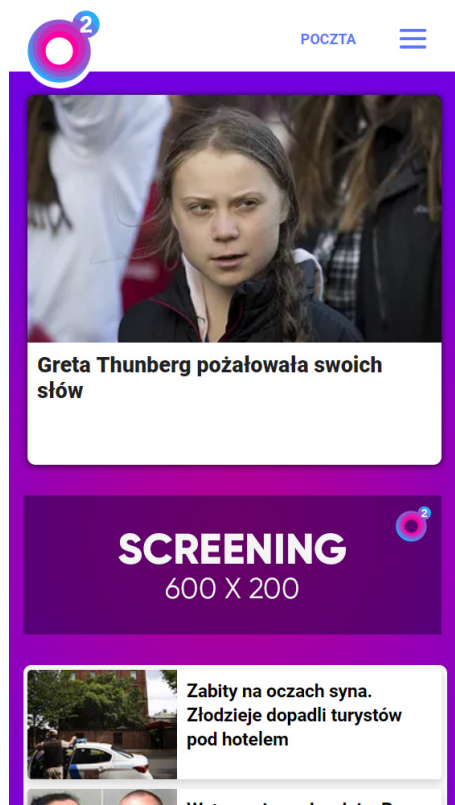
Kreacje są skalowalne w zależności od rozdzielczości wyświetlacza.

Jako tło kreacji oraz pierwszych trzech zajawek redakcyjnych klient ma możliwość emisji tapety o wybranym kolorze.

Klient powinien przesłać kod HTML wybranego koloru.

Zabronione jest użycie koloru czerwonego oraz niebieskiego #005599.

Przykład:



W przypadku emisji Screeningu na serwisie o2 i pudelek.pl, screening z tapetą emitujemy wyłącznie na stronie głównej serwisu, na pozostałych podstronach emitujemy baner 600x200px lub 600x400px.

### 2.3.2. Screening mobilny na pozostałych serwisach

Odpowiednikiem Screeningu na serwisach mobilnych, innych niż SG WP, jest banner o wymiarach 600x400.

Klient powinien dostarczyć pliki (jpeg/gif/png lub html5) zgodnie ze specyfikacją opisaną w pkt 2.1.3 dla:

- bannera skalowalnego XL w przypadku emisji screeningu w postaci bannera 600x400

**Wymiary:** 600x400

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 50 kB, HTML5 do 150kB (każdy banner)

**System operacyjny:** iOS, Android, Windows Phone

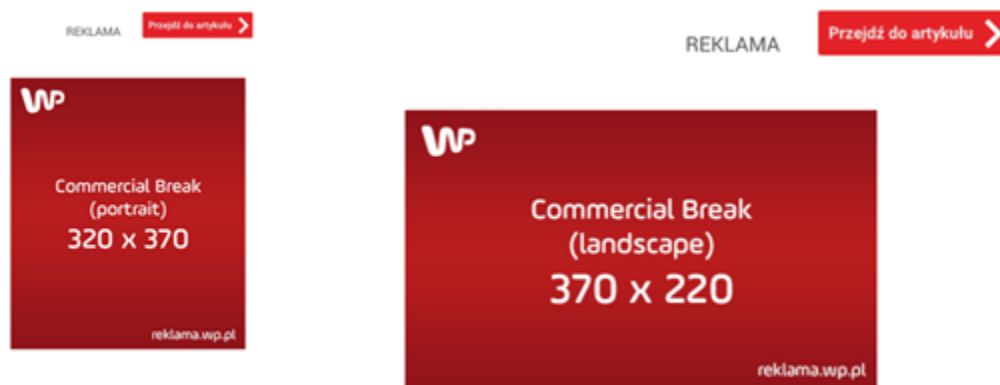
## 2.4. Commercial Break

**Commercial Break** to reklama pojawiająca się na warstwie po akcji użytkownika podczas przejścia między stronami WPM. Po ustalonym czasie lub po kliknięciu w odpowiedni link, użytkownik jest przekierowywany na docelową stronę serwisu WPM.

**Wymagane materiały:**

Klient powinien dostarczyć dwie kreacje w formacie jpg/gif/png o wymiarach 320x370px oraz 370x220px i maksymalnej wadze 60kB. Kreacja powinna spełniać wymagania ogólne opisane w Specyfikacji technicznej mobile w pkt „Ogólne zasady dotyczące kreacji reklamowych”. Format Commercial Break nie emitowany jest na urządzeniach z systemem operacyjnym iOS poniżej wersji 9.0.

Przykłady:



## 2.5. Halfpage

Halfpage to największy dostępny płaski format w mobilnym internecie. Reklama wyświetla się na SG [Wp.pl](http://Wp.pl) w rozmiarze 300x600 px (obszar widzialny na wszystkich telefonach to 300x400 px). Jeśli telefon posiada ekran o mniejszej rozdzielczości to dopiero po zescrollowaniu strony w dół zobaczy drugą część reklamy. Kreacja powinna być zbudowana w ten sposób, aby komunikat reklamowy był czytelny dla użytkowników.

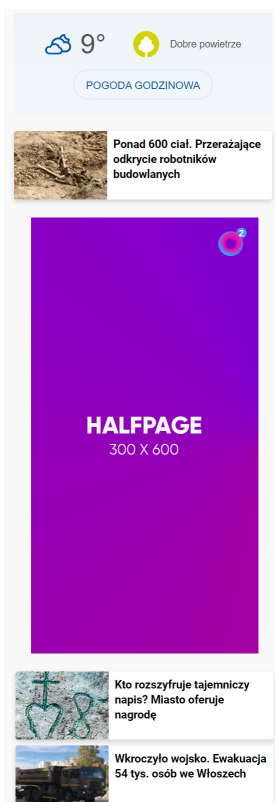
**Wymiary:** 300x600

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 60 kB, HTML5 do 150kB

**Format:** PNG,JPG,GIF, HTML5

**System operacyjny:** iOS, Android, Windows Phone

Format dostępny na Stronie głównej WP i na Stronie głównej o2.



## 2.6. Paralaksa

To statyczna, pełnoekranowa kreacja, która jest ukryta pod treściami redakcyjnymi, emitowana ze slotu rectangle (widoczne okno). Użytkownik poprzez przesuwanie palcem po ekranie stopniowo zapoznaje się z komunikatem reklamowym. Obszar widoczny kreacji na wszystkich telefonach to 300x400 px (pion) oraz 400x300 px (poziom), pozostała część kreacji będzie widoczna jedynie na telefonach o większej rozdzielczości ekranu..

**Emisja:** reklama wyświetla się pod treściami redakcyjnymi ze slotu rectangle w rozmiarze: 300x250px

**Wymiary:** 300x535 (pion) oraz 535x300 (poziom)

Obszar widoczny na wszystkich telefonach to 300x400 (pion) oraz 400x300 (poziom)

**Waga:** do 60kB

**Format:** jpeg/png

**System operacyjny:** iOS, Android

Ze względu na ograniczenia technologiczne starszych przeglądarek mobilnych format zapewnia wsparcie dla 95% urządzeń. Z tego względu należy dostarczyć zaślepkę w formacie rectangle.

**Zaślepka:** 300x250px, do 40kB, jpeg/png



## 2.7. Belka reklamowa

Format dostępny na wszystkich podstronach Cross - device serwisów pudelek, o2 oraz Sportowefakty. Klient powinien dostarczyć statyczną grafikę (nieдозwolone jest użycie animowanego gifa).

Rozmiary na poszczególnych serwisach:

| Serwis        | Rozmiar  | Waga |
|---------------|----------|------|
| Sportowefakty | 320 x 40 | 30kB |
| Pudelek       | 300 x 40 | 30kB |
| o2            | 300 x 40 | 30kB |

## 2.8. Kreacje rich media

### 2.8.1. Rectangle slider

Slider to zestaw reklam typu rectangle, przełączanych ruchem lewo/prawo (swipe), lub z predefiniowanym opóźnieniem,.

**Wymiary (każda kreacja):** 300x250

**Waga:** do 150 kB

**System operacyjny:** IOS, Android



## 2.8.2. Kostka Cube

Kostka Cube to animowany format reklamy w postaci obracającej się kostki. Kostka obraca się wokół jednej osi (poziomej) a dostępna przestrzeń reklamowa to cztery ścianki o wymiarze 300x250 (rectangle). Każdy z kafli zawierać może inną kreację statyczną. Istnieje także możliwość zamieszczenia kreacji animowanej lub video na jednej ze ścianek. Kostka to format cross-device, który emitowany jest zarówno dla odbiorców desktop jak i mobile.

### Wymagane materiały

Kostka Cube to format cross-device, który występuje w dwóch wariantach:

- zbudowanym z 4 kafli statycznych
- zbudowanym z 3 kafli statycznych i jednego dynamicznego w formie video lub HTML5

### Kreacja z 4 kafli statycznych:

Wymiary: 4 kafle o wymiarach 300x250px

- Format: JPG, PNG, GIF
- Łączna waga 4 plików: do 200 kB

### Kreacja z 3 kafli statycznych i jednego dynamicznego:

Wymiary: 3 kafle o wymiarach 300x250px

- Format: JPG, PNG, GIF
- Wymiary: 1 kafel animowany 300x250px
- Format: HTML

lub

- Wymiary: 1 kafel video 300x250px
- Format: video (MP4 i WebM)
- Łączna waga 4 plików: do 200 kB

### Termin dostarczenia

Kreacje powinny być dostarczone minimum na 2 dni robocze przed emisją.



### 2.8.3. Rectangle multiclick

Rectangle multiclick to forma reklamowa, zawierająca kilka obszarów aktywnych. Klient dostarcza jedną grafikę z informacją, który obrazek ma kierować do jakiej strony docelowej.

**Wymiary:** 300x250

**Waga:** do 150 kB

**System operacyjny:** IOS, Android

### 2.8.4. Expand / Reveal

Formy rozwijane są wyświetlane w miejscu górnego baniera. Użytkownik na początku widzi tylko dolną część kreacji, dopiero po interakcji (tapnięcie w banner) reklama rozwija się do pełnego rozmiaru. W zależności od wyboru kreacji, expand zasłania kontent strony, a reveal spycha kontent w dół. Krzyżyk zwiija format full screen ponownie do wielkości baniera.

**Wymiary:** rozwinięty 320x480, zwinięty 320x100

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 40 kB, HTML5 do 150kB

**System operacyjny:** IOS, Android

### 2.8.5. Karuzela mobile

Format emitowany w słocie wybranego rectangle na serwisach WPM.

Przykładowy test [KARUZELA](#)

Kreacja dzieli się na dwie części:

- w górnej części znajduje się: logo klienta (jpg 40x40px) oraz tytuł nie dłuższy niż 30 znaków ze spacjami. Całość jest podlinkowana - niezbędne jest przesłanie URLa docelowego klienta
- w dolnej części znajduje się od 4 do max 8 slajdów z grafiką przewijaną w lewo i prawo (jpg 158x158px). Każde zdjęcie posiada opis nie dłuższy niż 22 znaki oraz osobny URL - klient powinien dostarczyć zestaw URLi odpowiadających przesłanym grafikom. Kafle na których znajduje się grafika są generowane po stronie szablonu i mają rozmiar 192x274px.
- łączna waga wszystkich slajdów nie powinna przekraczać 150kB.



### 2.8.5.1. Karuzela XL mobile

Format emitowany w słocie halfpage na SG WP oraz serwisach o2.pl (SG+artykuły).

Kreacja dzieli się na dwie części:

- w górnej części znajduje się: logo klienta (jpg 42x42px) oraz tytuł nie dłuższy niż 34 znaki (łącznie ze spacjami). Całość jest podlinkowana - niezbędne jest przesłanie URLa docelowego klienta
- pod tytułem galerii znajduje się opis galerii produktów nie dłuższy niż 90 znaków ze spacjami łącznie.
- w dolnej części znajduje się od 4 do max 8 slajdów z grafiką przewijaną w lewo i prawo (jpg 192x160px). Każde zdjęcie posiada opis nie dłuższy niż 50 znaków ze spacjami łącznie oraz osobny URL - klient powinien dostarczyć zestaw URLi odpowiadających przesłanym grafikom. Kafle na których znajduje się grafika są generowane po stronie szablonu i mają rozmiar 192x274px.
- łączna waga wszystkich slajdów nie powinna przekraczać 200kB.
- Rekomenduje się przesłanie drugiego logotypu klienta który znajdzie się na ostatniej karcie szablonu z buttonem Zobacz więcej.



## 2.8.6. Scroll Reveal

Format reklamowy emitowany w miejscu halfpage'a mobilnego, składający się z panelu umieszczonego pod serwisem i uwidaczniającego się w momencie przewijania strony.

### Wymagane materiały:

#### Panel - pliki graficzne

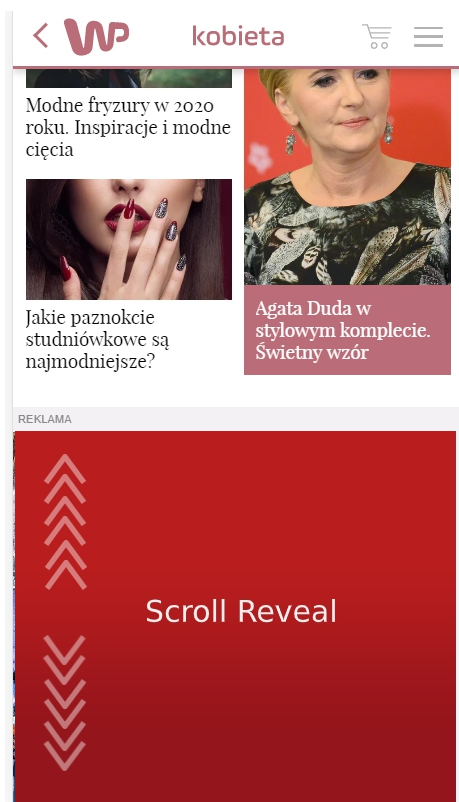
- Rozmiary: 1280x720 ( układ poziomy ) oraz 720x1280 ( układ pionowy )
- Format: \*.jpg
- Maksymalna waga jednego pliku: 150 kB

#### Wideo - opcjonalne

- Plik wideo w dwóch formatach: \*.mp4 oraz \*.webm

#### Wideo poster - opcjonalne

- Plik graficzny wyświetlany użytkownikom przed startem wideo
- Rozmiar taki sam jak dostarczony plik wideo
- Format: \*.jpg
- Waga maksymalna: 40 kB



Waga wszystkich elementów kreacji łącznie może wynosić maksymalnie 10 MB.

### 2.8.7. Banner Expand to Fullscreen

Format reklamowy składający się z formatu podstawowego, po kliknięciu rozwijającego się do formatu pełnoekranowego. Kreacja pełnoekranowa może zawierać dowolną liczbę grafik i materiałów wideo z możliwością ich przewijania.

#### Wymagana materiały:

##### Format podstawowy

- Ekspanduje się do formatu pełnoekranowego ( po kliknięciu lub automatycznie )
- Możliwe rozmiary:
  - 300x50 px
  - 300x75 px
  - 300x250 px
- Format: \*.jpg

##### Default image ( plik graficzny wyświetlany użytkownikom nieobsługiwanych systemów )

- Rozmiar: taki sam jak rozmiar podstawowy
- Format: \*.jpg
- Maksymalna waga: 40 kB

##### Panel pełnoekranowy

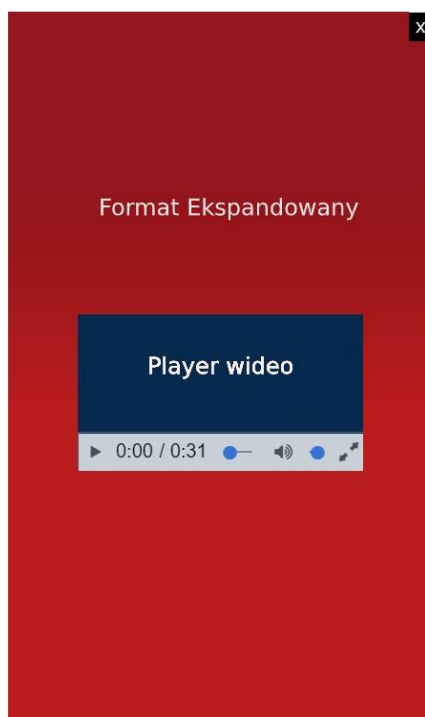
Może zawierać dowolną ilość plików wideo lub graficznych z możliwością ich przewijania.

##### Pliki graficzne:

- Rozmiary: 1280x720 ( układ poziomy ) oraz 720x1280 ( układ pionowy ). Ze względu na różne proporcje ekranów urządzeń mobilnych, bezpiecznym obszarem widoczności są 1080x614 oraz 720x1038
- Format: \*.jpg
- Maksymalna waga jednego pliku: 150kB
- Wszystkie pliki powinny być nazwane zgodnie z kolejnością wyświetlania

#### Wideo:

- Pliki wideo należy dostarczyć w dwóch formatach: \*.mp4 oraz \*.webm
- Kreacja może zawierać dowolną liczbę plików wideo
- Dodatkowo dla każdego wideo należy dostarczyć tło w formacie \*.jpg o rozmiarach 1280x720 oraz 720x1280, nazwany zgodnie z numerem slajdu, na którym wideo ma być wyświetlane. Plik powinien zawierać informację o możliwości odtworzenia wideo ( np. "Kliknij, aby obejrzeć"; ikona playera ).



Waga wszystkich elementów kreacji łącznie może wynosić maksymalnie 10 MB.

## 2.9. Reklama natywna/native ad

Reklama natywna to reklama, której ostylowanie dopasowane jest do widoku i stylu serwisu, na którym się wyświetla. Reklama natywna wyświetlana jest jako link tekstowy lub jako obrazek z tekstem. Reklamodawca powinien dostarczyć do emisji wszystkie poniższe materiały:

Uwaga dla klienta: obraz może zostać przycięty do dostępnej przestrzeni reklamowej, maksymalnie o 10% z każdej strony, dlatego ważne jest żeby główne elementy grafiki znajdowały się możliwie najbliżej centralnej części grafiki. Na grafice nie powinny znajdować się logotypy ani tekst. Grafika nie może mieć obramowania.

|         |                  | występuje samodzielnie | występują łącznie |              |
|---------|------------------|------------------------|-------------------|--------------|
| Wymiary | Waga jpg/gif/png | Tytuł                  | Nagłówek          | Opis         |
|         | do 50 kB         |                        | do 30 znaków*     | do 90 znaków |

|                    |  |                                                         |  |
|--------------------|--|---------------------------------------------------------|--|
| 350x216<br>300x300 |  | do 50 znaków<br>(opcjonalnie dodatkowo do<br>90 znaków) |  |
|--------------------|--|---------------------------------------------------------|--|

\*dawniej related content

## 2.10. Dodatkowe kreacje reklamowe na mobilnej Stronie Głównej WP

### 2.10.1. Banner okazjonalny (WP Live)

Banner okazjonalny WP Live to format emitowany w streamie zajawek pod modułem WP Live na Stronie Głównej WP. Format jest odpowiednikiem Bannera Okazjonalnego na desktop. Istnieje możliwość emisji Karuzeli z pozycji banнера.

TYM ŻYJE POLSKA >



TYLKO W WP

## KOLEJNE ODEJŚCIE z rządu? Powodem kłótnia z Kaczyńskim

|          | ZAKAŻONYCH  | ZMARŁO     | WYZDROWIAŁO |
|----------|-------------|------------|-------------|
| WCZORAJ: | <b>+421</b> | <b>+11</b> | <b>+934</b> |
| RAZEM:   | 71 947      | 2 147      | 58 069      |



WIELKA AKCJA CBA. 100 funkcjonariuszy weszło do 30 lokali



W APTEKACH SZALEŃSTWO. Ustawiają się kolejki. Są limity

K. JANOS

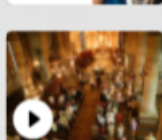
MINTI  
SHOP



SZUMOWSKI O URLOPIE w Hiszpanii. Dementuje plotki

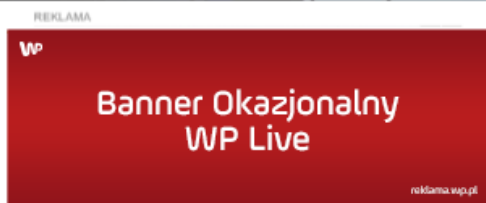
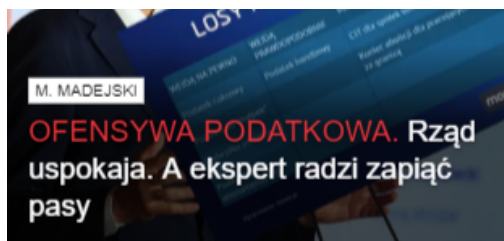


NAWET POLICJA JEST BEZRADNA. Prawnik się nie patyczkuje



TAKIEGO SPADKU NIE BYŁO od dawna. Ksiądz ma na to wytłumaczenie





**OPOZYCJA POPRZE KACZYŃSKIEGO.** Chodzi o ważny projekt



**OFICJALNIE:** Sebastian Vettel ma nowy zespół!



| Nazwa kreacji              | Rozmiar | Format kreacji       | Waga              |
|----------------------------|---------|----------------------|-------------------|
| Banner okazjonalny WP Live | 600x200 | JPEG,GIF,PNG / HTML5 | 40kB/150kB(HTML5) |
|                            | 300x250 |                      | 40kB/150kB(HTML5) |
|                            | 600x400 |                      | 50kB/150kB(HTML5) |

## 2.10.2. Midbox

Midbox to płaski format, emitowany na mobilnej Stronie Głównej WP, w pierwszym module newsowym, pomiędzy zajawkami redakcyjnymi.

**Wymiary:** 600x200 (opcjonalnie 300x250)

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 60 kB, HTML5 do 150kB

**Format:** PNG,JPG,GIF, HTML5

**System operacyjny:** iOS, Android, Windows Phone



Śnieżce



**TURECKA INWAZJA** w Syrii.  
Francja reaguje



**CAŁA POLSKA** wstrzyma oddech. To będzie mecz o złoto!

REKLAMA



Mid Box  
600 x 200  
reklama.wp.pl



**JEJ WIELKA MIŁOŚĆ NIE ŻYJE.** Wspomnienia wróciły przez syna ukochanego



**POLACY W USA** już głosują.  
Długa kolejka przed konsulem



Główna



WP pilot



Pogoda



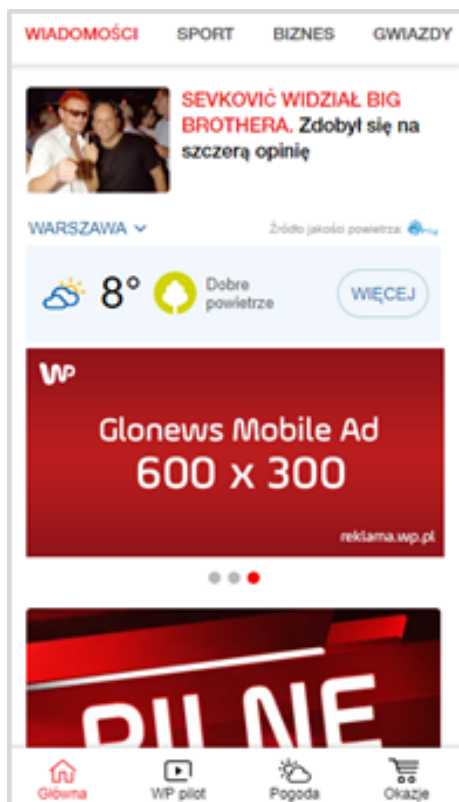
Okazje

### 2.10.3. Glonews

Glonews to format dostępny na SG WP, ulokowany w otoczeniu treści redakcyjnych często konsumowanych przez Internautów. Emitowany jest w modelu cross - device do 100% użytkowników.

#### Cechy formatu:

Format składa się z maksymalnie trzech kreacji, rotowanych automatycznie oraz intencjonalnie przez odbiorcę (swipe). Kreacja jest emitowana pod modułem z prognozą pogody. Użytkownik nie ma możliwości jej zamknięcia.



#### **Materiały:**

Klient powinien dostarczyć:

- do 3 plików JPG / PNG
- 600x300 px
- waga: do 30 kB (dla 1 pliku)
- pole o rozmiarze 80x30 px w prawym górnym rogu kreacji jest zarezerwowanej dla oznaczenia reklamy i nie powinno zawierać istotnych elementów takich jak logo, copy, CTA itp.

#### **Termin dostarczenia**

Kreacje powinny być dostarczone minimum na 3 dni robocze przed planowaną emisją.

### **2.10.4. Native Ad SG WP (dotyczy modułów tematycznych: Wiadomości, Sport, Biznes, Gwiazdy, Moto&Tech, Styl Życia, Turystyka)**

Box tematyczny to natywna reklama tekstowo-graficzna emitowana pod koniec wybranej sekcji SG WP: Wiadomości, Sport, Biznes, Gwiazdy, Moto&Tech, Styl Życia. Klient powinien dostarczyć następujące materiały:

**Grafikę o wymiarach:** 350 x 216

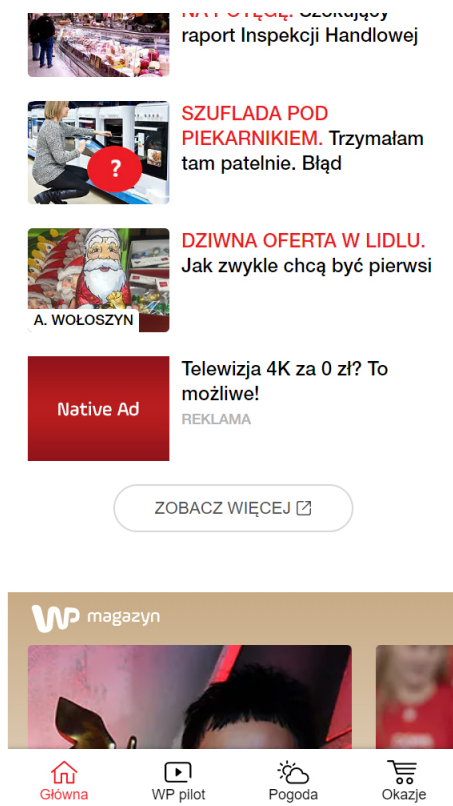
**Waga:** 50kB

**Treść reklamy:** do 50 znaków

Grafika nie może mieć obramowania.

Do każdego boxu automatycznie zostanie dodane oznaczenie „reklama”.

Format dostępny także w pakiecie Native Ad.



raport Inspekcji Handlowej

**SZUFLADA POD PIEKARNIKIEM.** Trzymałam tam patelnie. Błąd

**DZIWNA OFERTA W LIDL.** Jak zwykle chcą być pierwsi

A. WOŁOSZYN

Native Ad

Telewizja 4K za 0 zł? To możliwe!

REKLAMA

ZOBACZ WIĘCEJ 

WP magazyn

Główna WP pilot Pogoda Okazje

## 2.10.5. Content box

Content box to dodatkowa reklama wyświetlana nad sekcjami Sportowe Fakty, Finanse, Gwiazdy, Moto, Styl Życia.

**Wymiary:** 300x100 lub 600x200

**Waga:** do 40 kB

## 2.10.6. Content box XL

Content box to dodatkowa reklama wyświetlana nad sekcjami Sportowe Fakty, Finanse, Gwiazdy, Moto, Styl Życia (te same miejsca reklamowe co zwykły content box)

**Wymiary:** 300x250 lub 600x400

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 40 kB, HTML5 do 150kB

Jednocześnie na Stronie głównej serwisu możemy emitować maksymalnie dwa content boxy XL.

## 2.10.7. Partner sekcji Sport

Dedykowany branding sekcji sport na SG WP mobile, składający się z logo klienta.

Rozmiar logo: 100x40px

Format: jpg, png (Obrazek nie powinien zawierać tła)

Waga: do 20kb

## REPREZENTACJA

Legioniści z Portugalii  
pewni triumfu nad  
Polakami



## WYNIKI

WSZYSTKIE >

● NA ŻYWO Piłka ręczna / Liga Mistrzów

Siatkówka

Abanca  
Ademar Leon

II SET  
2 : 0

Orlen Wisła  
Płock

RELACJA >



Polska

PARTNER  
SEKCJI

100 x 40

**ROW RYBNIK** Jest szansa  
na skład na awans do PGE  
Ekstraligi



**TO POTWÓR** Kolega Piątka  
zachwala Polaka.



## 2.11. Dodatkowe kreacje reklamowe na SG o2

### 2.11.1. Native Ad 20 / Native Ad 21

Natywna reklama tekstowo-graficzna emitowana nad sekcją "Puls dnia" - Native Ad 20 i nad sekcją "Dawka dobrego newsa" - Native Ad 21. Klient powinien dostarczyć następujące materiały:

**Grafikę o wymiarach:** 350 x 216

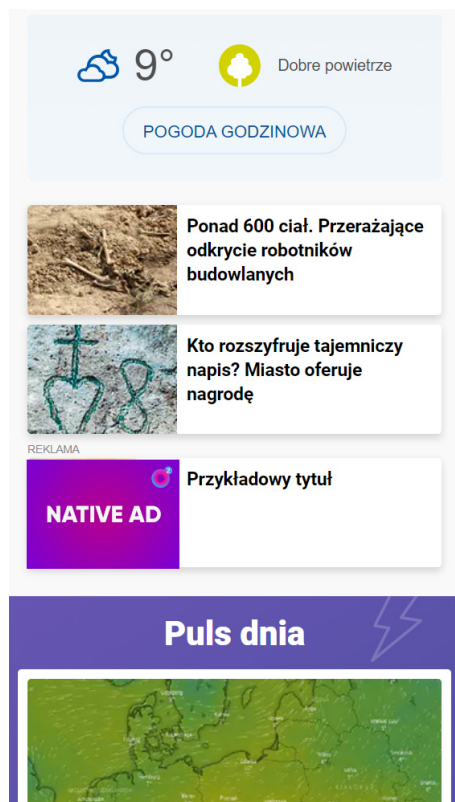
**Waga:** 50kB

**Treść reklamy:** do 50 znaków

Grafika nie może mieć obramowania.

Do każdego formatu automatycznie zostanie dodane oznaczenie „reklama”.

Format dostępny także w pakiecie Native Ad.



## 2.11.2. Content box

Content box to reklama wyświetlana w listingu zajawek na SG o2.

**Format:** rectangle

**Wymiary:** 300 x 250

**Waga:** do 40 kB



Otwarcie sklepu Xiaomi, czyli bitwa w galerii nagrana z samego środka. "Zagniotą...



Nie mogli uwierzyć po otwarciu. Stary sejf leżał na wysypisku od lat



**CONTENT BOX**  
300 X 250



61-letnia Madonna relaksuje się w objęciach młodego kochanka na hotelowym...



W jednej chwili stracił żonę i córkę. Tragedia na Podlasiu

### 2.11.3. Content box XL

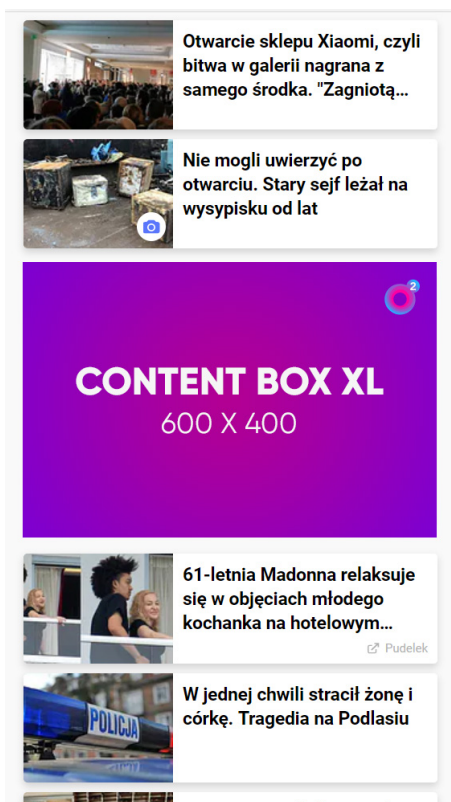
Content box to reklama wyświetlana w listingu zajęwek na SG o2 (te same miejsca reklamowe co zwykły content box)

**Format:** Rectangle lub banner skalowalny XL

**Wymiary:** 300x250 lub 600x400

**Waga:** PNG,JPG,GIF do 40 kB, HTML5 do 150kB

Na Stronie głównej serwisu możemy emitować tylko jeden content box XL.



## 2.12. Dodatkowe kreacje reklamowe na WP Program TV

### 2.12.1. Pozycjonowanie kolumny kanału

Umieszczenie ramówki klienta w piątym wierszu kolumny programowej. Pozycjonowanie kolumny kanału realizowane jest przez redakcję.

### 2.12.2. Partner programu

Emisja formatów w modelu cross - device.

Wymagane materiały mobile:

- format reklamowy - mobile banner - zgodnie ze specyfikacją halfpage (pkt. 2.1.3 w specyfikacji technicznej mobile).

## 2.13. Dodatkowe kreacje reklamowe na WP Sportowefakty

### 2.13.1. Branding ankiety, tabeli, quizu Sportowe Fakty - mobile

Forma reklamowa wyświetlana w serwisie [sportowefakty.wp.pl](http://sportowefakty.wp.pl) przy elementach serwisu takich jak tabele, quizy, ankiety. Klient powinien dostarczyć:



Belkę:

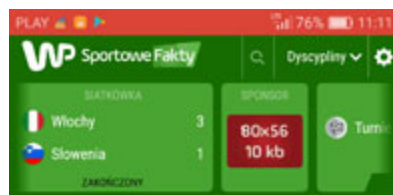
- rozmiar: 300x100 px
- waga: do 20 kb
- format: grafika statyczna (JPG, PNG)

## 2.13.2. Sponsor relacji - mobile

Format ten pozwala na wyświetlenie kreacji klienta w górnym pasku z relacjami live na Sportowych Faktach. Format wyświetla się po załadowaniu strony na 2 pozycji wśród widocznych relacji.

klient powinien dostarczyć:

- Kreację o rozmiarze 160x60 px oraz 20 kb wagi (rogi kreacji są automatycznie zaokrąglane)
- URL docelowy





## 2.14. Reklama na poczcie mobilnej

### 2.14.1. Login box

Format reklamowy emitowany w oknie logowania na Poczcie WP i Poczcie o2 (wersje mobilne).

Wymiar: 600x464px (dopuszczalne są również wymiary standardowych formatów reklamowych: 300x250, 600x200, 600x400)

Waga: do 50kb

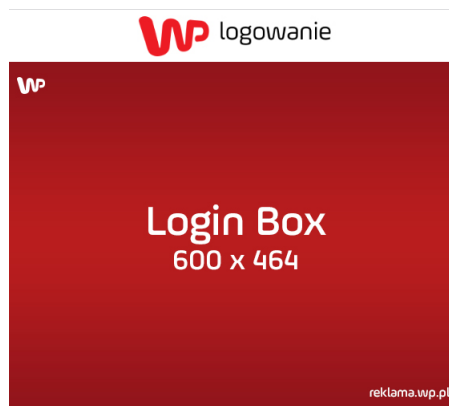
Format: jpg, png

Wizualizacje:



Visual representation of the login form for Poczta o2. It includes two input fields: 'adres e-mail' and 'hasło'. Below them is a large orange button labeled 'ZALOGUJ SIĘ'. At the bottom, there is a link: 'Nie pamiętasz hasła? Sprawdź jak je odzyskać »'.

Dlaczego warto mieć skrzynkę



Visual representation of the login form for WP. It includes two input fields: 'login lub e-mail' and 'hasło'. Below them is a large blue button labeled 'zaloguj'.

[przypomnij hasło](#)

[załóż konto](#)

Dlaczego warto mieć skrzynkę  
wp WP?

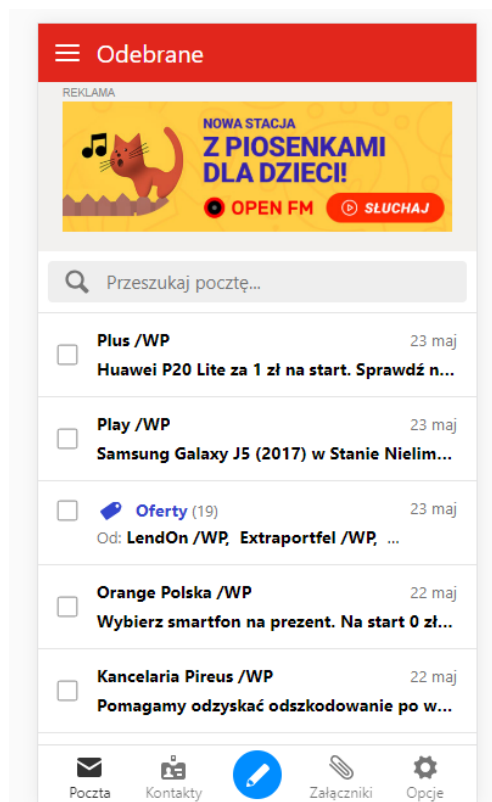
## 2.14.2. Baner w interfejsie

Format reklamowy emitowany w interfejsie mobilnej Poczty WP lub Poczty o2 nad listingiem wiadomości.

Wymiar: 600x200px

Waga: do 40 kb

Format: jpg, png, gif (tylko formaty statyczne)



## 2.15. Retail dniówka mobile

Retail dniówka to format reklamowy agregujący produkty dostarczone przez klienta w kreacji łączącej elementy wizerunkowe i performancowe.

### Dostępność

Emisja retail dniówki możliwa jest na:

- SG WP
- Serwisach tematycznych (WP Kobieta, WP Facet, WP Gwiazdy, WP Opinie, WP Teleshows, WP Film, WP Tech, WP Turystyka, WP Kuchnia, WP Moto, WP Gry, WP Dom, WP Wiadomości, WP Finanse, WP Książki, Wawalove)

### Forma emisji

Produkty są wyświetlane w formie slidera (po przesunięciu), i występują w kolejności zamieszczonej w feedzie produktowym lub losowej na podstawie ich klikalności. Decyzję o sposobie emisji podejmuje klient.

W przypadku mobile, możliwa jest emisja wyłącznie modułu produktowego.

### **Feed produktowy**

Klient powinien dostarczyć feed produktowy w formacie xml, csv, json, który będzie zawierał ID produktu, nazwę, url, link do obrazka, cenę, cenę po rabacie (opcjonalnie) - najlepiej zgodnie z poniższymi wymaganymi materiałami.

Sugerujemy, by feed produktowy zawierał do 10 produktów i składał się z produktów, które są zgodne ze strategią: bestseller/ bestclick lub produktów z najwyższym potencjałem na sprzedaż oraz dostępnych w dużych wolumenach ilościowych.

WPM zastrzega sobie prawo do dodania buttona CTA (sprawdź/kup) na kreacji.

W przypadku retail dniówki nie sprawdzą się: ostatnie sztuki produktów, produkty o bardzo wysokich lub bardzo niskich cenach.

### **Wymagane materiały:**

Logo: białe/przezroczyste tło, wysokość 72 px (dla logotypów pionowych) lub 36 px (dla logotypów poziomych). WPM rekomenduje kierowanie się wrażeniem wizualnym i zastrzega sobie prawo do zgłaszania poprawek.

Landing page/listing z produktami promowanymi (otwierany po kliknięciu w logo)

Wymagania dla produktów

Zdjęcie produktu: 180x240 px (max waga 20 kB dla pojedynczego zdjęcia)

Cena: wymagana

Cena po rabacie: opcjonalna

W celu dokładnej analizy wyników, rekomendujemy dodanie UTM\_campaign – retaildniówka do URL produktów lub innego identyfikatora GA.

## **2.16. Reklama audio i wideo**

### **2.16.1. Instream Audio Ad**

Instream Audio Ad to spot reklamowy emitowany w aplikacji radiowej Wirtualnej Polski Media: Open FM. Na potrzeby emisji Klient powinien dostarczyć plik mp3 spełniający następujące warunki:

**Format:** MPEG Audio Layer 3

**Waga:** 1.5 MB

**Pasmo (bitrate):** od 128 (minimum) do 320 (maximum) kilobitów / sekundę

**Częstotliwość próbkowania (samplerate):** 44,1 kHz

**Poziom głośności (Integrated loudness):** -23LUFS-

**System operacyjny:** Android

### **2.16.2. Instream VideoAd**

Instream Video Ad to reklama video, emitowana przed materiałem video na serwisach mobilnych oraz aplikacjach Wirtualnej Polski Media. Materiały video powinny spełniać poniższe wymagania.

**Format:** mp4 (aac + h.264 profile: baseline, level: 1.3) webm (vorbis + vp8)

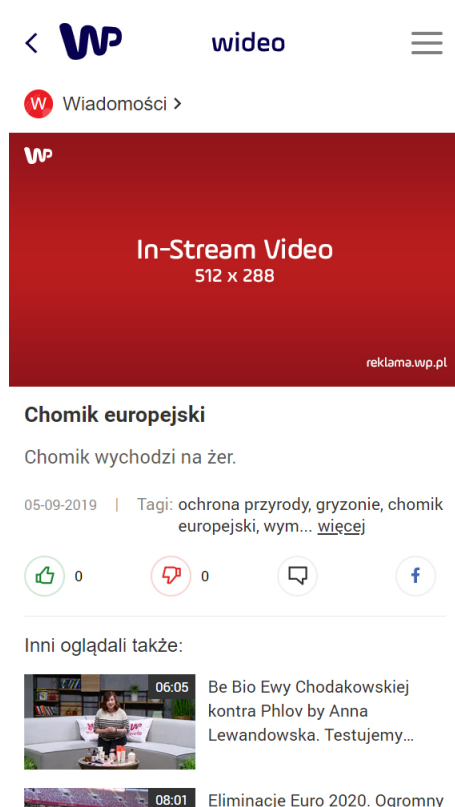
**Rozdzielczość:** 512x288

**System operacyjny:** IOS, Android , Windows Phone

Nadsyłane materiały są sprawdzane i optymalizowane przez Wirtualną Polskę Media. Z uwagi na przeprowadzaną optymalizację materiałów, kreacja powinna zostać dostarczona przynajmniej dwa dni robocze przed planowaną emisją.

Wszystkie reklamy **Instream Video Ad** emitowane w ramach portalowego odtwarzacza ( z wykluczeniem aplikacji mobilnych ) powinny zawierać zaimplementowaną funkcję "Skip Ad", warunek ten dotyczy zarówno emisji direct jak i emisji z kodów zewnętrznych VAST/VPAID . "Skip Ad" umożliwi emisję przed materiałem video na serwisach Wirtualnej Polski Media, reklamy zawierającej przycisk "Pomiń reklamę", który będzie możliwy do kliknięcia od 6 sekundy emisji danego spotu. W przypadku emisji spotu hostowanego po stronie Wirtualnej Polski Media, dodanie przycisku leży po stronie wydawcy.

W przypadku emisji z kodów zewnętrznych, zbieranie kompletu statystyk ( w tym informacji o zliczeniach viewability i quarters ) umożliwia emisja spotu reklamowego przygotowanego zgodnie ze standardem VPAID / VAST 4.0 lub wyższy.



### 2.16.3. Inbanner Video Ad

Inbanner Video Ad to reklama video, emitowana w ramach dowolnej reklamy mobilnej (np. Rectangle, Slider).

Klient powinien dostarczyć kreację HTML5 o wymiarach i wadze odpowiadających kreacji standardowej (patrz pkt 2.1). Kreacja powinna spełniać wymagania ogólne opisane w pkt „Ogólne zasady dotyczące kreacji reklamowych”..

Ponadto, klient powinien dostarczyć plik mp4 / webm, zawierający materiał video. Maksymalna dopuszczalna waga pliku video to 1.5MB.

Plik html5 powinien zawierać obszar przeznaczony na odtwarzacz video, nad którym, na osobnej, warstwie znajdować się ma przycisk „play”.

### 2.16.4. PauseAd

Pause Ad to reklama displayowa emitowana w oknie playera wideo w momencie wciśnięcia przez użytkownika przycisku PAUSE podczas odtwarzania materiału redakcyjnego.

Format Pause Ad zakłada możliwość emisji reklamy o rozmiarach 300x250px na desktop oraz 600x200px na urządzeniach mobilnych. Dopuszczalne są również inne rozmiary po wcześniejszej weryfikacji.

Klik lub tapnięcie w kreację powoduje otwarcie w nowym oknie strony docelowej klienta. Wyłączenie kreacji za pomocą „krzyżyka” powoduje powrót do emisji materiału redakcyjnego.

Format dostępny w wersji Mobile i Desktop z wykluczeniem playera „pływającego”.



**Typ reklamy:** Display

**Miejsce emisji:** Desktop / Mobile

**Rozmiar:** mobile: 600x200px, desktop: 300x250px

**Klikalność:** Tak

**Możliwość podpięcia kodów zliczających:** Tak, standardowo jak dla display.

**Model emisji direct:** vCPM/CPM

**Formaty:** \*.jpg, \*.png, html-5, kody emisyjne JS